

AREA Logico-linguistica- Attività di recupero: abilità cognitive, abilità motorie.

REQUISITI DI SISTEMA il programma si installa automaticamente, decomprimendo e lanciando il file eseguibile Computer Lettore.exe (270 Kb compresso), funziona su sistemi Windows; per avviarlo è sufficiente lanciarlo dall'icona VbScuola, dal menu **Start**.

E' possibile prelevarlo in www.conquistaweb.it/software

SCHEDA

Computer Lettore è un programma che aiuta i bambini dai 5 anni in poi, ad utilizzare con precisione il mouse per scrivere e quindi coordinare al meglio i movimenti oculo-manuali.

E' stato realizzato dallo staff di **VBscuola**

UTILIZZO



Una volta avviato il programma è visibile una lavagna divisa in 7 caselle, con il tradizionale "cancellino", sulla quale si può scrivere con il mouse una parola in stampato maiuscolo, seguendo il tracciato che facilita l'attività. Le parole devono essere composte al massimo da 7 lettere, che devono essere scritte con il gesso-mouse con la massima precisione: solo in questo modo il computer potrà decifrarle!

Al termine della scrittura si chiede al computer di "leggere" la parola e, una volta verificato il risultato si può assegnare un voto al "computer-lettore".

Adatto ai più piccoli, può essere utilizzato a coppie, invitando i bambini a dichiarare

prima a voce alta la parola che hanno scelto di scrivere, in modo da verificare insieme se è possibile utilizzarla.

Potremo realizzare delle piccole gare di abilità, nelle quali misurare il tempo impiegato dalle coppie per completare le parole, registrando se il computer ha letto correttamente il risultato.

Inviteremo quindi i bambini a riflettere sulle capacità di lettura del computer: quando non riesce a leggere? Quali errori sono stati commessi nel tracciare le lettere?

Le attività possono essere estese utilizzando il tracciato delle caselle da fotocopiare e incollare sul quaderno, per perfezionare la scrittura del carattere stampato maiuscolo.

